

Asociación de Internautas



Encuesta: El juego online saca nota como sector de ocio más innovador

Encuesta: El juego online saca nota como sector de ocio más innovador

El juego online en España, como sector regulado, es todavía una actividad incipiente, y representa únicamente alrededor de un 6% del total de los juegos de azar. Sin embargo, pese a su corto recorrido, una mayoría de usuarios (41%) percibe el juego online como el **sector más innovador**, en comparación con otras actividades de ocio, según se desprende de una encuesta [elaborada por la Asociación de Internautas, durante el mes de marzo de 2018 a cerca de 700 internautas](#), para analizar la percepción que tienen los usuarios de la industria.

Más de la mitad de los encuestados (58%) identifica como principales ventajas del juego online su versatilidad tecnológica, ya que les permite jugar desde cualquier dispositivo, ya sea móvil, Tablet u ordenador.

Jugadores ocasionales y habituales

De los jugadores ocasionales, un 40% destaca la dimensión social del juego online como actividad de ocio divertida que se puede compartir con amigos. A su vez, un 31% de los jugadores habituales considera que la amplitud de la oferta online, que abarca modalidades como el póker, casino o las apuestas deportivas, es lo que más les motiva como actividad de ocio, mientras que un porcentaje similar ve como uno de los aspectos más interesantes la posibilidad de apostar en tiempo real.

Seguridad y Responsabilidad

En cuanto a las restricciones de acceso para los menores de edad que imponen las compañías de juego online reguladas en España, un 67% conoce y valora positivamente los esfuerzos y recursos que dedican los operadores a evitar su acceso. Sin embargo, el hecho de que el 33% restante (7% no responde, 26% no las conoce) desconozca estas medidas, refleja la falta de conocimiento acerca de la industria y de las elevadas barreras que imponen a los menores. Asimismo, un porcentaje alto de los encuestados (46%) no está familiarizado con las iniciativas que desarrolla el sector en materia de responsabilidad social corporativa y juego responsable.

[INFORME ENCUESTA: PERCEPCIÓN DEL JUEGO ONLINE](#)

2019 ©Asociación de Internautas